



## Newsletter "ALL IN – In gioco per la legalità"



ALL IN – In gioco per la legalità è un progetto educativo, informativo e di ricerca per il contrasto al gioco d'azzardo patologico e ai fenomeni di sovraindebitamento e usura correlati.

### I GIOCATORI ITALIANI



#### Eurispes: ritratto dei giocatori italiani

Chi sono i giocatori in Italia? Un ritratto dei giocatori italiani viene dall'ultimo [Rapporto Italia 2023 di Eurispes](#) che in un sondaggio ha analizzato le abitudini e le opinioni di un campione di cittadini in relazione al gioco con vincita in denaro.

In sintesi: gioca un italiano su cinque. Il gioco più popolare è il gratta e vinci. Aumenta il numero di chi ha conoscenza di circuiti illegali di gioco. Il 26,8% dei giocatori, oltre un quarto, si è trovato a chiedere un prestito per giocare. E questo è forse uno dei risultati più preoccupanti di tutta l'analisi.

Tra i 18-44enni, spiega Eurispes nella scheda di approfondimento del Rapporto Italia 2023, si registrano le percentuali più elevate di non giocatori (oltre l'80%), mentre dai 45 anni in su sono più numerosi della media coloro che giocano solo dal vivo (il 14,3% dei 45-64enni) e, al contrario, dai 18 ai 24 anni coloro che giocano solo online (10,1%). Dai 25 ai 34 anni si trova la quota più alta di giocatori sia dal vivo sia online (6,7%).



#### La propensione al gioco e i giochi più diffusi

Il 21,3% degli italiani afferma di partecipare a giochi con vincita in denaro, mentre il 78,7% dichiara di non farlo mai. Nel dettaglio: il 12% gioca solo dal vivo, il 4,2% solo online, il 5,1% in tutti e due i modi.

L'Eurispes si sofferma anche sulla popolarità dei giochi. Il gioco con vincita in denaro complessivamente più popolare in Italia è il Gratta e vinci: solo il 15,3% non ci gioca mai. Fra la popolazione sono diffusi anche Lotto e SuperEnalotto (solo un italiano su quattro non ci gioca mai) e le lotterie (il 36,3% non ci gioca mai). Quasi la metà del campione partecipa con diversa frequenza alle scommesse sportive (47,6%).

Coinvolgono invece una minoranza di intervistati le scommesse non sportive (il 68,3% non ci gioca mai), le Slot Machines/VLT (mai il 66,9%), i giochi di carte (Poker online, Texas Holdem, Black jack, ecc.) (64,6% mai). Letti al contrario però, gli stessi dati evidenziano che c'è una percentuale compresa fra il 31 e il 35% di intervistati che giocano a scommesse, slot e giochi di carte online.

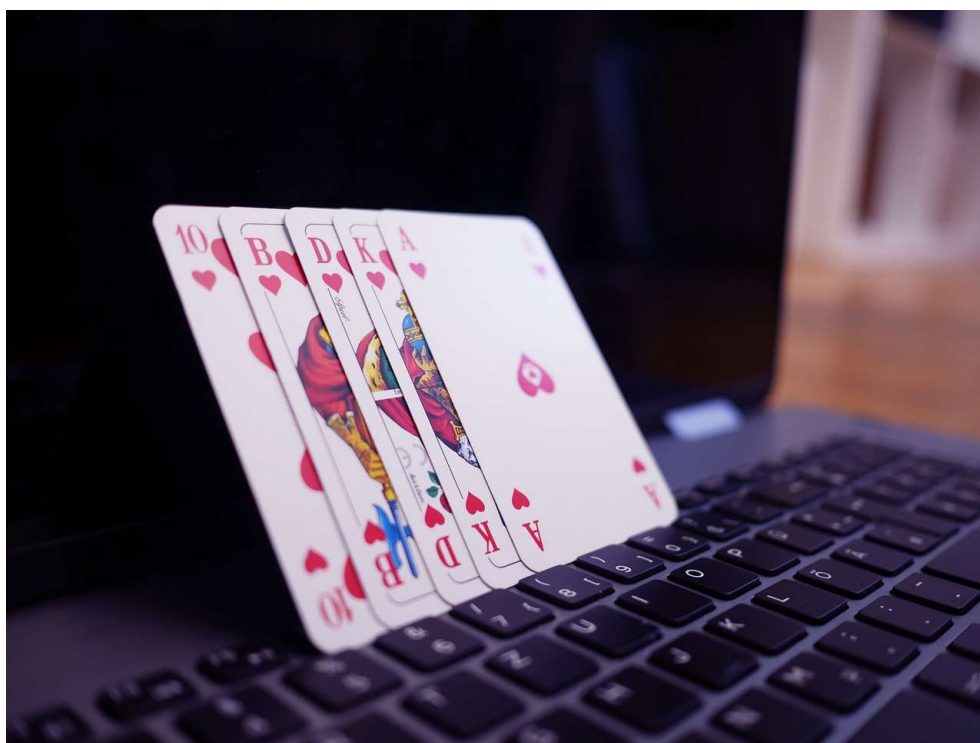


Foto Pixabay



### **I comportamenti a rischio dei giocatori**

Fra chi gioca, l'Eurispes ha poi preso in esame alcuni comportamenti a rischio che potrebbero rivelare una forma di dipendenza da gioco. La maggioranza dei giocatori, però in percentuale di poco superiore alla metà (52,3%), afferma di non aver mai avuto la sensazione di trascorrere troppo tempo giocando. A oltre un terzo (34,7%) è invece capitato qualche volta. Al 9% spesso e al 3,9% sempre. Il 56,3% non ha mai la sensazione di spendere troppo denaro giocando, mentre a un terzo (32,9%) capita qualche volta, al 6,5% spesso e al 4,4% sempre.

Il dato più preoccupante è il 26,8% di chi ha chiesto un prestito per giocare. Un giocatore su dieci dichiara di chiedere spesso un prestito per giocare, o addirittura sempre.

Un altro dato riguarda la conoscenza dei circuiti di gioco illegale. Secondo l'approfondimento di Eurispes, il 38% dei cittadini ha conoscenza diretta o indiretta dell'esistenza di circuiti di gioco illegale: quasi un terzo (31,6%) ne è a conoscenza ma non ne ha mai preso parte, il 6,4% ha anche partecipato.

Nella rilevazione del 2019 si fermava al 26,9% complessivo la percentuale di chi conosceva in modo diretto o indiretto circuiti illegali del gioco: nel 2023 l'aumento è dell'11%. Aumentano soprattutto coloro che sono a conoscenza di circuiti illegali e non vi hanno preso parte, che passa dal 22,3% al 31,6%. "Si tratta di un segnale negativo per quanto concerne la diffusione dell'illecito nel mercato dei giochi – spiega Eurispes - alimentato probabilmente anche dall'universo online, che spesso sfugge ai controlli".

[www.progetto-all-in.it/](http://www.progetto-all-in.it/)

*Progetto realizzato con il finanziamento concesso dal Ministero del Lavoro e delle Politiche Sociali – Avviso n.2/2020 PER IL FINANZIAMENTO DI INIZIATIVE E PROGETTI DI RILEVANZA NAZIONALE AI SENSI DELL'ARTICOLO 72 DEL D.LGS LEGISLATIVO 3 LUGLIO 2017, N. 117. – ANNO 2021 – Scorrimento graduatoria Decreto direttoriale n. 266 del 24 giugno 2021*